

Enttäuschende Satruper Vorstellung

1:2-Heimniederlage gegen Rantrum

SATRUP Wie schon im Hinspiel (2:2) konnte Fußball-Landesligist TSV Nordmark Satrup erneut nicht gegen den TSV Rantrum gewinnen. Die sehr defensiv agierenden Nordfriesen siegten nicht unverdient mit 2:1 (2:0).

Die favorisierten Hausherren fanden nie richtig Zugriff aufs Spiel. Dementsprechend hart fiel auch die Analyse von Co-Trainer Lars Meyer aus: „Das war plan- und ideenlos, was unsere Mannschaft gezeigt hat.“

Das Fehlen der erkrankten Arne Ingwersen und Björn Laß war keine Ausrede. „Auch wenn die beiden fehlten, hatten wir eine sehr gute Mannschaft auf dem Platz“, bemängelte Meyer. Trotz größerer Spielanteile erarbeiteten sich die Gastgeber kaum nennenswerte Möglichkeiten. Hohe Bälle waren kein probates Mittel gegen die stabile Deckung der Nordfriesen, deren Trainer Andreas Paltian sehr zufrieden war.

Jannik Reichenberg traf nach Carstens-Freistoß zum 0:1 (22. Minute). Mit einem Sonntagsschuss aus 20 Metern legte Thomas Kniese nach (33.). Unmittelbar nach Wiederanpfiff keimte bei den Angelitern Hoffnung auf. Thove Hansen erzielte aus dem Gewühl den Anschlusstreffer (49.).

Dieses Tor brachte den Hausherren aber keine Sicherheit. Die beste Ausgleichschance hatte noch Hansen kurz vor Schluss, er zielte aber zu hoch. Meyer: „Bei unserem Potenzial war die Leistung heute niederschmetternd.“

wsi **TSV Nordmark Satrup:** Mathiesen – Reimer, Hansen, Fritz (46. Luca Petersen), Falke – **Brieskorn**, Andresen – Nielsen, Goos (59. Lasse Petersen), Mats Petersen - Ottsen.

SR: Dumstrei (Risum-Lindholm).

Tore: 0:1 Reichenberg (22.), 0:2 Kniese (33.), 1:2 Hansen (49.).

Zuschauer: 90.

Schneller besser informiert – mit der sh:z-ePaper-App. Entdecken Sie Ihre Tageszeitung auf dem Tablet oder Smartphone, wann immer Sie wollen und wo immer Sie gerade sind. Mit Ihrer sh:z-ePaper-App lesen Sie alle 16 Tageszeitungen vollständig und in bester Qualität. Zusätzlich erhalten Sie aktuelle Videos und den Newsticker von shz.de.

Weitere Informationen und Download:



